



2 jugadores
mayores de 7 años

¿Qué hay en la caja?

- 60 cartas con símbolos
- Caja para viajes
- Reglas del juego

Objetivo

Ser el primero en quedar sin cartas

Preparación

1. Mezclar y repartir las cartas boca abajo para formar dos grupos de cartas iguales en cantidad.
2. Colocar un grupo de cartas en frente de cada jugador.
3. Colocar la primera carta de cada grupo boca abajo entre ambos jugadores. Se deben colocar estas cartas una al lado de la otra, de modo que sean accesibles para ambos jugadores.
4. Cada jugador debe tomar las primeras tres cartas de su grupo de cartas para formar una mano. Los jugadores pueden mirar las cartas que tienen en su mano.

Modo de juego

1. Los jugadores dan vuelta simultáneamente la carta que colocaron en el centro de la mesa y el juego comienza.
2. Sin tomar turnos, los participantes compiten en jugar las cartas de su mano, boca arriba, sobre cualquier grupo de cartas que está ubicado en el centro de la mesa. Para poder jugar una carta, ésta debe coincidir en al menos una característica (color, forma o cantidad de símbolos) con la carta sobre la cual se juega.



Por ejemplo, se puede jugar una carta con cuatro cruces azules sobre cualquier carta que tenga símbolos azules (color), sobre una carta que tenga cualquier cantidad de cruces (forma) o sobre una carta que tenga cuatro símbolos de cualquier tipo (cantidad).

3. A medida que las cartas se juegan, los participantes levantan otras cartas de su propio grupo. Los jugadores pueden tener hasta tres cartas en la mano, en todo momento.
4. El juego continúa hasta que uno de los jugadores quede sin cartas, ya sea en su mano o en su grupo de cartas.

Ganador del juego

El primer jugador que quede completamente sin cartas gana el **BLINK**®.

Los símbolos y sus significados



La Biblia

Este símbolo representa la palabra escrita del único Dios verdadero.



La cruz vacía

Este símbolo se remonta a mediados del siglo IV y representa la muerte y resurrección de Jesús.



La iglesia

Este símbolo representa a la comunidad cristiana reunida para adorar al Señor.



El cáliz

El símbolo de la última cena; la sangre del Cordero de Dios.



La paloma

Este símbolo se remonta al siglo I y se utilizaba frecuentemente en lápidas para representar el Cristianismo. Si la paloma tiene un halo, simboliza el Espíritu Santo.



El pez

Este símbolo se remonta al siglo I y se encontraba comúnmente en lápidas.

La palabra pez es acróstica. Cada letra de esta palabra en griego (ichthys) representa otra palabra.

ι - (i) - ησους (Iasous) - Jesús
 χ - (ch) - χριστος (Christos) - Cristo
 θ - (th) - θεος (Theos) - Dios
 υ - (u) - υιος (Uios) - Hijo
 σ/s - (s) - σωταρ (Sotar) - Salvador

Se puede obtener más información sobre el valioso legado de la simbología cristiana en www.christiansymbols.net.

Notas:

1. Un jugador no puede jugar más de una carta a la vez.
2. En el supuesto caso de que ninguno de los jugadores pueda hacer coincidir alguna de las cartas que posee en la mano con las cartas que están en los grupos del centro, el juego se detiene brevemente y:
 - Si ambos jugadores tienen cartas en su grupo de cartas, cada jugador toma la primera carta de su grupo de cartas, la coloca boca arriba sobre uno de los grupos de cartas del centro, y el juego continúa;
 - Si a uno o a ambos jugadores se le(s) acaba su grupo de cartas, ambos jugadores escogen una carta de su mano y la colocan simultáneamente boca arriba sobre uno de los grupos de cartas del centro. El juego continúa;
3. Debido a que **BLINK** es el juego más rápido del mundo, muchos participantes prefieren jugar al mejor de tres o al mejor de cinco partidos para determinar quién es el ganador.



¡El juego más rápido del mundo!

© 2001-2006 Out of the Box Publishing Inc. Todos los derechos reservados. BLINK®, Award Winning Fun®, You can play! y Out of the Box®, son marcas registradas de Out of the Box Publishing Inc. Las especificaciones están sujetas a modificaciones sin previo aviso.

Otras maneras de jugar BLINK: Edición Biblia

BLINK para tres jugadores

BLINK se puede jugar de a tres participantes, con las siguientes modificaciones:

1. Mezclar y repartir las cartas boca abajo para formar tres grupos iguales de cartas.
2. Colocar un grupo de cartas en frente de cada jugador.
3. Cada jugador debe colocar la primera carta de su grupo boca abajo, de modo tal que exista una misma distancia entre sí mismo y el jugador ubicado a su derecha. Las cartas formarán un triángulo y cada jugador tendrá una carta a su derecha y a su izquierda.

4. Cada jugador puede usar cartas de su mano y colocarlas en el grupo de cartas ubicado a su derecha o a su izquierda.

Cuatro o más jugadores/ Juego de torneo

Con cuatro o más jugadores se puede jugar **BLINK** como un torneo de eliminación simple. Para poder avanzar en el torneo, un jugador debe ganar dos de tres juegos a su oponente.

Nivelación del juego

Si un jugador juega notablemente más rápido que los demás jugadores, dicho jugador puede comenzar el juego con más cartas que los otros participantes.

Diseñador del juego **BLINK**®

Reinhard Staupe

Equipo de diseño del juego

Mark Alan Osterhaus, Ellen Winter

Ilustraciones y diseño gráfico

John Kovalic, Cathleen Quinn-Kinney

Desarrollo de producto

Al Waller, Cathleen Quinn-Kinney

Producción gráfica

Doug Gray

Contenido de la edición Biblia

Rob Anderson



You can play!



Cactus Game Design Inc.

751 Tusquittee St.

Hayesville, NC 28904

Teléfono: 800-365-1711

Fax: 888-440-1914

Correo electrónico: info@cactusgamedesign.com

Página web: www.cactusgamedesign.com