

Preparación

su mano.

- **Obietivo**
 - Ser el primero en quedar sin cartas

Qué hay en la caja?

60 cartas con

Caja para viajes

Reglas del juego

símbolos

- 1. Mezclar y repartir las cartas boca abajo para formar dos grupos de cartas iguales en cantidad. 2. Colocar un grupo de cartas en frente
- de cada jugador. 3. Colocar la primera carta de cada grupo boca abajo entre ambos jugadores. Se deben colocar estas cartas una al lado de la otra, de modo que sean accesibles para ambos jugadores. **4.** Cada jugador debe tomar las primeras tres cartas de su grupo de cartas para formar una mano. Los jugadores

pueden mirar las cartas que tienen en

Modo de iuego Los jugadores dan vuelta simultánea-

- mente la carta que colocaron en el centro de la mesa y el juego comienza. 2. Sin tomar turnos, los participantes compi-
- ten en jugar las cartas de su mano. boca arriba, sobre cualquier grupo de cartas que está ubicado en el centro de la mesa. Para poder jugar una carta, ésta debe coincidir en al menos una característica

con la carta sobre la cual se juega.

cuatro símbolos de cualquier tipo (cantidad).

Grupo de cartas

(color, forma o cantidad de símbolos)

participantes levantan otras cartas de su propio grupo. Los jugadores pueden tener hasta très cartas en la mano, en todo momento.

3. A medida que las cartas se juegan, los

4. El juego continúa hasta que uno de los jugadores quede sin cartas, ya sea en su mano o en su grupo de cártas.

Grupo de cartas JUGADOR 2



Por ejemplo, se puede jugar una carta con cuatro cruces azules sobre cualquier carta que tenga símbolos azules (color), sobre una carta que tenga cualquier cantidad de cruces (forma) o sobre una carta que tenga Los símbolos y sus significados La Biblia

> Este símbolo se remonta a mediados del sialo IV y

Este símbolo representa a la

comunidad cristiana reunida

El símbolo de la última cena;

la sangre del Cordero de Dios.

representa la muerte y

resurrección de Jesús.

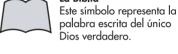
para adorar al Señor.

El primer jugador que quede completamente

La cruz vacía

La ialesia

El cáliz

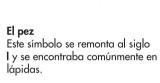


Ganador del juego

sin cartas gana el **BLINK**°.







La paloma







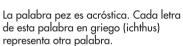












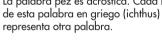
Este símbolo se remonta al siglo

y se utilizaba frecuentemente

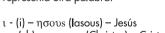
en lápidas para representar el

Cristianismo. Si la paloma tiene un

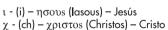


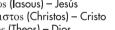










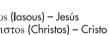


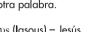
 θ - (th) - $\theta \epsilon os$ (Theos) - Dios υ - (υ) – νιος (Uios) – Hijo

σ/s - (s) - σοταρ (Sotar) - Salvador

Se puede obtener más información sobre el valioso legado

de la simbología cristiana en www.christiansymbols.net.





Notas:

- 1. Un jugador no puede jugar más de una carta a la vez
- 2. En el supuesto caso de que ninguno de los jugadores pueda hacer coincidir alguna de las cartas que posee en la mano con las cartas que están en los grupos del centro, el juego se
 - detiene brevemente y: •Si ambos jugadores tienen cartas en su grupo de cartas, cada jugador toma la primera carta de su grupo de cartas, la coloca boca arriba sobre uno de los grupos de cartas del centro, y el juego continúa;
- •Si a uno o a ambos jugadores se le(s) acaba su grupo de cartas, ambos jugadores escogen una carta de su mano y la colocan simultáneamente boca arriba sobre uno de los grupos de cartas del centro. El juego continúa;

- •Si cada jugador tiene solamente una carta, el juego finaliza en un empate.
- 3. Debido a que BLINK es el juego más rápido del mundo, muchos participantes prefieren jugar al mejor de tres o al mejor de cinco partidos para determinar quién es el ganador.

© 2001-2006 Out of the Box Publishing Inc. Todos los derechos reservados. BLINK*, Award Winning Fun *, You can play! y Out of the Box*, son marcas registradas de Out of the Box Publishing Inc. Las especificaciones están sujetas a modificaciones sin previo aviso.

Otras maneras de jugar BLINK: Edición Biblia

BLINK para tres jugadores

BLINK se puede jugar de a tres participantes, con las siguientes modificaciones:

- Mezclar y repartir las cartas boca abajo para formar tres grupos iauales de cartas.
 - 2. Colocar un grupo de cartas en frente de cada jugador.
 - 3. Cada jugador debe colocar la primera carta de su grupo boca abajo, de modo tal que exista una misma distancia entre sí mismo y el jugador ubicado a su derecha. Lás cartas formarán un triángulo y cada jugador tendrá una carta a su derecha y a su izquierda.

4. Cada jugador puede usar cartas de su mano y colocarlas en el grupo de cartas ubicado a su derecha o a su izquierda.

Cuatro o más jugadores/ Juego de torneo

jugar BLINK como un torneo de eliminación simple. Para poder avanzar en el torneo, un jugador debe ganar dos de tres juegos a su oponente.

Con cuatro o más jugadores se puede

Nivelación del juego

Si un jugador juega notablemente más rápido que los demás jugadores, dicho jugador puede comenzar el juego con más cartas que los otros participantes.

Reinhard Staupe Equipo de diseño del juego Mark Alan Osterhaus, Ellen Winter Ilustraciones y diseño gráfico John Kovalic, Cathleen Quinn-Kinney Desarrollo de producto

Diseñador del juego BLINK®

Doug Gray Contenido de la edición Biblia Rob Anderson

Producción gráfica



Al Waller, Cathleen Ouinn-Kinney



Cactus Game Design Inc.

751 Tusquittee St.

Hayesville, NC 28904

Teléfono: 800-365-1711 888-440-1914

Correo electrónico: info@cactusgamedesign.com Páaina web: www.cactusaamedesian.com